



**Општински фудбалски
савез Смедеревске
Паланке**

ПРОПОЗИЦИЈЕ
ЗА ПРВЕНСТВЕНЕ ФУДБАЛСКЕ УТАКМИЦЕ
Јасеничке општинске фудбалске лиге за
такмичарску 2026/27.

Смедеревска Паланка, 19. Јун 2026.године

На основу члана 73. Став 1. Статута Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка, Извршни одбор Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка, на седници одржаној дана 19.06.2026.године, донео је

ПРОПОЗИЦИЈЕ

за првенствене фудбалске утакмице

Јасеничке општинске фудбалске

лиге за такмичарску 2026/27.

I –ОСНОВНЕ ОДРЕДБЕ

Члан 1.

Овим Пропозицијама утврђују се услови за организовање и спровођење такмичења за првенство у Јасеничкој општинској фудбалској лиги за такмичарску 2026/27.

Пропозицијама се посебно регулишу следеће области везане за првенствено такмичење: распоред утакмица, одлагање утакмица, игралишта, одређивање игралишта и почетка утакмица, организација утакмица, право наступања и утврђивање идентитета, делегати, судије, забрану одигравања утакмица на одређеном терену или терену одређеног подручја, дисциплинске прекршаје, регистравање утакмица суспендованих клубова, жалбе, посебне рокове у жалбеном поступку, регистравање утакмица, утврђивање пласмана, лекарске прегледе, дресове (боје и бројеви), наступ са најбољим тимом, предавање утакмице без борбе, најмањи број играча, финансијске одредбе, награде, објављивање и достављање одлука, обнављање лиге, попуњавање лиге и минимум услова за стручно-педагошки рад.

Члан 2.

Првенствено такмичење у Јасеничкој општинској фудбалској лиги у такмичарској 2026/27. биће организовано са 10 екипа по двоструком бод – систему са 18 кола (јесењи и пролећни део). У случају апликовања новоформираних екипа које су уредно уписане у АПР са измиренем обавезама према Општинском фудбалском савезу, Општински фудбалски савез задржава дискреционо право да на седници Извршног одбора новоформирану екипу уврсти као редовног такмичара, такође, уколико поједине екипе одустану од учешћа у Јасеничкој фудбалској лиги пре конференције клубова, Општински фудбалски савез задржава право да формат такмичења прилагоди броју учесника. Уколико пријављена екипа одустане након конференције клубова и жребања, а пре почетка првенства, сматраће се учесником такмичења.

Члан 3.

Такмичењем Јасеничке општинске лиге у првом степену руководе комесари за такмичење, а у другом степену комисије.

Члан 4.

Организацију утакмица спроводе прво именовани клубови — домаћини који су дужни да се старају о успеху организације утакмице.

Фудбалска руководства са седиштем у месту одигравања утакмица дужна су да пруже сву неопходну помоћ за успешну организацију утакмице.

Члан 5.

Такмичење се спроводи према календару такмичења који утврђује Извршни одбор Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Сваки клуб мора бити један пут домаћин, а један пут гост.

Новоосновани клубови су у обавези да своје утакмице као домаћини играју суботом.

II –КАЛЕНДАР ТАКМИЧЕЊА И РАСПОРЕД УТАКМИЦА

Члан 6.

Распоред утакмица утврђује Комесар за такмичење најкасније 7 дана пре почетка јесењег, односно пролећног дела такмичења, водећи рачуна о календару такмичења ФСС, ФСРЗС и ФСПО.

Распоред утакмица се одређује жребом на конференцији клубова која се мора одржати најкасније 7 дана пре почетка првенства.

Клубови учесници лиге, на Конференцији клубова пред почетак првенственог такмичења у јесењој, односно пролећној полусезони, пријављују дан и време одигравања утакмица које играју као домаћини, а у складу са чл.7. ст.1 ових Пропозиција. Промена дана и времена одигравања утакмице могућа је само уз писану сагласност противничког клуба (искључиво писани споразум са противничким клубом) и уз одобрење Комесара за такмичење, уз навођење конкретних разлога за промену термина.

Комесар за такмичење може променити дан и време одигравања утакмице из оправданих разлога без сагласности клубова, под условом да клубови учесници утакмице о томе буду обавештени најкасније 5 дана пре одигравања утакмице.

Приликом извлачења такмичарских бројева водиће се рачуна о клубовима из истог места или корисницима истог игралишта, како би се приликом жребања извршио такав распоред („полудириговани жреб“) ових клубова да би се избегло да у истом колу ови клубови истовремено буду домаћини.

Приликом извлачења такмичарских бројева клубови не могу захтевати да им унапред буде додељен конкретан број из Бергерове таблице, већ могу захтевати да у одређеном колу буду домаћини или гости, уз навођење конкретних и оправданих разлога, о чему одлучује Комесар за такмичење.

Члан 7.

Утакмице лиге играју се као дневне утакмице и то: суботом у поподневном термину, недељом у преподневном и поподневном, и изузетно средом у поподневном термину(за ванредна кола).

Утакмице се могу играти и суботом и недељом у вечерњем („ноћном“) термину ако постоје могућности, уз проверу осветљености на игралишту и писану дозволу Комисије за преглед и пријем терена Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Изузетно, на основу писаног споразума клубова, утакмице се могу играти и неким другим - радним даном, али најкасније пре следећег кола првенства, с тим да се писани споразум достави Комесару за такмичење ради сагласности најкасније 5 (пет) дана пре одигравања утакмице.

Споразум за други радни дан неће бити прихваћен за утакмице последња два кола, изузев уколико та утакмица ни теоретски не може одлучивати о месту које води у виши ранг или учешћу у „баражу“.

Члан 8.

У интересу регуларности такмичења у завршном делу, у последња два кола првенства утакмице се одигравају истог дана и у исто време(као и почетак другог дела игре).

Комесар за такмичење може својом одлуком одредити да се, у смислу претходног става, и више кола игра у исто време и истог дана.

Изузетно, уз сагласност оба клуба, Комесар за такмичење може дати одобрење да се поједине утакмице последња два кола играју у раније утврђено време, под условом да исход такве утакмице ни теоријски не може утицати на пласман других клубова у погледу напредовања у виши степен такмичења као и евентуалног учешћа у „баражу“.

III –ОДЛАГАЊЕ УТАКМИЦА

Члан 9.

Одлагање утакмице може одобрити једино Комесар за такмичење.

Ако клуб који учествује у овом такмичењу даје 2 (два) или више играча у репрезентације ФС Србије или ФСР Западне Србије, тада се, на захтев клуба, утакмица мора одложити и изменити распоред одигравања.

Писмени захтев за одлагање утакмице мора се доставити комесару за такмичење најкасније 5 (пет) дана пре предвиђеног термина утакмице чије се одлагање тражи. О одлагању утакмице клубови морају бити обавештени мејлом најкасније 72 часа пре часа утврђеног за почетак утакмице која се одлаже.

Повреде и болест играча клуба не сматрају се као оправдани разлог за одлагање утакмице.

Уколико постоји сагласност заинтересованих клубова Комесар за такмичење може донети одлуку да се одређена утакмица редовног кола одигра раније или касније пре следећег кола, под условом да промена термина не иде на штету других заинтересованих клубова, нити даје такмичарску предност клубовима чија се утакмица помера у односу на остале клубове.

Писмени споразум мора бити достављен Комесару за такмичење најкасније 5 дана пре него што је календаром такмичења утврђен распоред утакмица одговарајућег кола.

Одлуку о молбама клубова, ради одигравања међународних утакмица у земљи или иностранству и с тим у вези о евентуалном одлагању првенствених утакмица, у складу са одредбама ових пропозиција, доноси Комесар за такмичење.

У случају више силе, као и других разлога предвиђених Правилником о фудбалским такмичењима, Комесар за такмичење најкасније 24 часа пре одигравања утакмице може донети одлуку о одлагању утакмице.

Овако одложена утакмица по правилу мора се одиграти радним даном пре наредног кола.

Уколико се не постигне сагласност, а реч је о спровођењу програма поводом значајних јубилеја клуба, или учествовању клуба на значајним турнирима у земљи или иностранству, Комесар за такмичење може поступити на исти начин као у ставу 1. овог члана, под условом да је образложен писани захтев са документацијом (програмом такмичења, преписка и др.) достављен Комесару за такмичење најкасније 15 дана пре него што је календаром такмичења утврђен распоред утакмице чије се померање тражи.

Члан 10.

Уколико се утакмица не одигра због неподобности игралишта, недоласка судија или разлога више силе, клубови су дужни да саставе писани споразум о новом термину и игралишту, па тај споразум доставе Комесару за такмичење у року од 24 часа.

На исти начин клубови ће поступити ако се започета утакмица прекине из разлога више силе, пре истека 80% регуларног времена одређеног за игру, тј. најмање 72 минута.

Ако се споразум не постигне, клубови су дужни да у истом дану писмено доставе своје предлоге за обезбеђивање новог термина.

Овако одложена утакмица, по правилу, одиграће се једног радног дана пре наредног кола.

Уколико клубови у овом року не доставе писани споразум и своје предлоге, Комесар за такмичење ће одредити распоред утакмице по одредбама претходног става.

О споровима у вези накнаде трошкова због одлагања утакмице одлучује Комесар за такмичење. Образложени захтев за решење спора подноси се у два примерка најкасније 15 дана од дана када је требало да се одигра утакмица препорученом пошиљком или непосредно у просторијама Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

IV –ТЕРЕНИ ЗА ИГРУ

Члан 11.

Сви клубови морају имати сопствено или уговором обезбеђено игралиште за сваку такмичарску годину, које може бити са природном, вештачком или хибридном подлогом, уз услов да подлога одговара утврђеним стандардима квалитета које прописује ФСС. Обавеза клубова је да пре почетка првенства пријаве игралиште и врсту подлоге на којој одигравају утакмице као домаћини, па у току првенства врсту подлоге на којој играју могу мењати само уз сагласност противничког клуба.

Уколико клуб нема своје игралиште које одговара траженим условима, оверен уговор о коришћењу одговарајућег игралишта за целу такмичарску сезону мора се доставити најкасније 15 дана пре почетка првенственог такмичења.

Свако игралиште мора бити регистровано за одигравање утакмица Јасеничке општинске фудбалске лиге. Регистрацију и категоризацију игралишта за утакмице Јасеничке општинске фудбалске лиге врши Комисија за преглед и пријем игралишта Извршног одбора Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка и иста важи 1 (једну) годину.

Клуб - домаћин је обавезан да терен за игру припреми тако да буде подобан за одигравање утакмице.

Обавеза је клуба - домаћина да у зимским условима мора да поступи сагласно Правилима фудбалске игре у погледу припреме терена за игру.

Преглед подобности терена за игру мора да буде извршен у присуству судије, делегата утакмице и капитена оба заинтересована клуба и то у време које је службено одређено за почетак утакмице. Изузетно, преглед може бити извршен и раније, али истог дана и под условима да то буде обављено у присуству делегата, капитена оба заинтересована клуба и судије.

Да ли је терен подобан за игру због невремена или због нечег другог што спада у вишу силу, одлучује једино судија који је одређен да води утакмицу.

Судија и делегат су обавезни да у записник утакмице унесу донету одлуку о неподобности терена, уз телефонско обавештење Комесару за такмичење.

V –ОДРЕЂИВАЊЕ МЕСТА ОДИГРАВАЊА И ВРЕМЕНА ПОЧЕТКА УТАКМИЦЕ

Члан 12.

Распоред и сатницу утакмица, посебно за свако коло одређује надлежни орган у складу са утврђеним распоредом пре почетка такмичења и одредбама ових Пропозиција, најкасније четвртком до 14,00 часова (за ванредно коло суботом до 14,00 часова) и такав распоред се уноси у Комет систем.

Распоред и сатница утакмица, утврђен по одредбама из става 1. овог члана, може се изменити само из разлога више силе и најкасније 3 дана пре одигравања утакмице и о томе мејлом обавестити оба клуба, судије и делегата утакмице.

Када се у земљи играју или директно преносе преко телевизије међународне утакмице фудбалске репрезентације Србије, распоред утакмица може се ускладити тако да се играчима клубова омогући посматрање ових утакмица.

Уколико је немогуће ускладити распоред утакмица за исти дан, Комесар за такмичење може усвојити споразум заинтересованих клубова или сам одлучити, да се утакмица одигра дан пре или касније од дана предвиђеног за то коло.

VI –ОРГАНИЗАЦИЈА УТАКМИЦЕ

Члан 13.

Организацију утакмице спроводе домаћи клубови.

Као домаћи клуб сматра се прво именовани клуб назначен у распореду утакмица.

Члан 14.

Клуб домаћин обавезан је:

- Да сваку утакмицу писмено пријави надлежном органу МУП-а у року који одреди тај орган. Одобрење МУП-а за организовање утакмице или потврду о примљеном или послатом писменом обавештењу домаћи клуб предаје делегату пре почетка утакмице, које се доставља комесару за такмичење путем информационе платформе КОМЕТ. Уколико домаћи клуб не поседује пријаву МУП-а (уредно попуњену са тачним датумом и временом одигравања утакмице), делегат неће дозволити да се утакмица одигра.

- Да обезбеди присуство представника клуба (који мора бити уписан у записник утакмице) на клупи за резервне играче целим током утакмице, а који ће бити доступан делегату пре, за време и после утакмице.

- Да обезбеди присуство Комесара за безбедност (који мора бити уписан у записник утакмице), а који ће бити доступан делегату пре, за време и после утакмице, који је одговоран за целокупну организацију утакмице и у обавези је да омогући делегату неометано вршење дужности, као и да у погледу организације редарске службе поступи у складу са евентуалним захтевима делегата или комесара за такмичење Јасеничке општинске фудбалске лиге.

- Да одреди потребан број редара обележених маркерима ради одржавања реда, како за време, тако пре и после утакмице. Боја маркера редара мора се разликовати од боја опреме играча и маркера сакупљача лопти. Списак редара клуб- домаћин предаје делегату који га прилаже Комесару за такмичење преко КОМЕТ система.

- Да за време одигравања утакмице у гледалишту забрани продају и/или конзумацију алкохолних пића, као и других безалкохолних пића у стакленој амбалажи. Дозвољено је једино продаја и/или конзумирање безалкохолних пића у амбалажи од папира или пластике.

- Да за време утакмице обезбеди здравствену заштиту (лекара или физиотерапеута) или дежурно болничко-санитетско или друго возило, погодно за транспорт повређеног играча (лица), а које мора бити за време утакмице паркирано тако да може неометано да уђе у ограђени део терена за игру уколико буде потребно, те, како би повређени играч био што пре транспортован у најближу медицинску установу. Регистарски број возила са презименом и именом возача доставља се делегату утакмице и исти се не може налазити на списку службених лица екипе или редара.

- Да у службеним просторијама обезбеди интернет сигнал.

- Да преко информационе платформе КОМЕТ у записник утакмице унесе списак играча своје екипе за утакмицу, као и службена лица своје екипе која ће седети на клупи, најкасније 30 минута пре одређеног почетка утакмице.

- Да делегату утакмице стави на располагање образац записника о одигравању утакмице (старт-листу) претходно унет у информациони систем КОМЕТ најкасније 20 минута пре почетка утакмице, а који представља званичну платформу за израду записника и извештаја са утакмице, као и да пружи сву неопходну помоћ при евентуалном саслушању одређених лица. Уколико клуб не достави делегату одштампани примерак стартне листе, утакмица ће се играти, а против клуба ће бити поднета дисциплинска пријава због занемаривања обавеза. У том случају делегат ће извршити идентификацију играча и службених лица клуба преко мобилне апликације Комет.

- Да обезбеди потребан број сакупљача лопти, обучених у једнообразну спортску опрему или маркере, која се разликује од боје опреме играча и маркера редарске

службе.

- Да не дозволи да у службеним просторијама буду лица која на то немају право.
- Да обезбеди најмање 3 (три) фудбалске лопте одговарајућег квалитета, величине и притиска предвиђеног Правилима фудбалске игре.
- Да предузме све потребне мере за обезбеђење безбедност и личности судија, делегата, гостујућег и свог клуба и других службених лица, како пре, тако за време утакмице и после ње, све до напуштања места одигравања утакмице одговарајућим превозним средством.
- Клуб домаћин може у сопственој режији снимати утакмицу и сачинити видео-запис одговарајућег квалитета целог тока утакмице од изласка играча на терен до напуштања терена за игру на крају утакмице, али је дужан да у том случају 48 сати пре термина за одигравање утакмице обавести органе Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.
- Да по **захтеву такмичарских органа** сачини видео-запис одговарајућег квалитета целог тока утакмице од изласка играча на терен до напуштања терена за игру на крају утакмице и да у случају потребе, такав видео-запис за репродукцију достави Општинском фудбалском савезу Смедеревска Паланка, у року од 24 часа од завршетка утакмице. Изузетно, поједине утакмице Јасеничке општинске фудбалске лиге које могу одлучивати о првопласираном или другом месту које води у „бараж“, могу бити снимљене о трошку Савеза, који ће благовремено обавестити заинтересоване клубове. У случају снимања утакмице, клуб домаћин је обавезан да обезбеди место за сниматеља и опрему како би исти могао да сачини видео снимак најбољег могућег квалитета.

Гостујући клуб обавезан је:

- Да преко информационе платформе КОМЕТ у записник утакмице унесе списак играча своје екипе за утакмицу, као и службена лица своје екипе која ће седети на клупи, најкасније 30 минута пре одређеног почетка утакмице.
- **Да обезбеди присуство представника клуба (који мора бити уписан у записник утакмице) на клупи за резервне играче целим током утакмице, а који ће бити доступан делегату пре, за време и после утакмице.**
- Уколико гостујући клуб жели да у сопственој режији сачини видео запис одговарајућег квалитета целог тока утакмице од изласка играча на терен до напуштања терена за игру на крају утакмице дужан је и обавезује се да 48 часова пре почетка утакмице обавести домаћи клуб и органе Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

У случају повреде неког од играча унетих у прву поставу у току загревања пред почетак утакмице, повређени играч може бити замењен резервним играчем који је већ унет у записник, док повређени играч не може поново бити уврштен у резервну поставу. Упражњено место у резервној постави може се попунити новим играчем.

Утакмица не може да почне док овлашћена лица клубова не верификују записник.

После почетка утакмице, није дозвољена никаква измена записника – стартне листе.

Члан 15.

За време одигравања првенствених утакмица, поред терена у заштитним кабинама могу се налазити следећа службена лица:

- Представник клуба,
- Лиценцирани тренер-шеф стручног штаба,
- Лиценцирани помоћни тренер у спортској опреми,
- Резервни играчи у спортској опреми – највише 7 (седам),
- Физиотерапеут –масер у спортској опреми,
- Лекар клуба.

Клуб је у обавези да најкасније 7 дана пре почетка првенства унесе захтев преко Комет система за лиценцирање службених лица клуба из претходног става за текућу такмичарску сезону.

Уколико је на утакмици присутан лекар или физиотерапеут клуба који није регистрован у Комет систему, а ради се о једином медицинском лицу на утакмици,

делегат ће му дозволити да седи на клупи, уз претходну проверу његове медицинске службене легитимације и идентификације, а све ово ће назначити у свом делегатском извештају (уз обавезно достављање фотографије идентификационог документа и медицинске легитимације у свом извештају у комет систему). Уколико лекар/физиотерапеут није идентификован (нема своју медицинску легитимацију, односно уколико нема идентификациони документ), не може седети на клупи, нити бити у ограђеном делу терена за игру.

Уколико је у току игре судија искључио из ограђеног дела терена за игру медицинско лице, а ради се о једином медицинском лицу на утакмици, исто ће остати да обавља своју дужност до краја утакмице, а судија ће против њега доставити пријаву дисциплинском судији.

Поред наведених лица у ставу 1.овог члана у ограђеном делу терена могу се налазити и следећа лица:

- Деца за сакупљање лопти у спортској опреми или маркерима, а која их разликује од спортске опреме екипа које играју утакмицу и маркера редара,
- Комесар за безбедност домаћег клуба,
- **Возач санитетског или другог дежурног возила,**
- **Болничари са носилима**
- Фоторепортери иза фотографске линије обележени маркерима, који су уредно пријављени делегату утакмице са бројевима личне карте и маркерима.
- Органи јавне безбедности.

Органи јавне безбедности могу се налазити искључиво у униформама око терена или иза оградe терена у публици, по свом нахођењу и потребама посла.

Изузетно, ако то услови терена дозвољавају може се дозволити улазак у ограђени део терена за игру и тешким инвалидима у колицима, без пратње.

Комесар за безбедност гостујућег клуба не може седети на клупи своје екипе или бити у ограђеном делу терена, изузев уколико то не захтева делегат утакмице или Комесар за такмичење Јасеничке општинске фудбалске лиге.

Члан 16.

Уколико се на клупи нађе неко од лица која не испуњавају услове из чл.15, делегат ће преко главног дежурног —**Комесара за безбедност домаћег клуба** захтевати да се такво лице одстрани из ограђеног дела терена за игру.

Ако се не поступи по захтеву делегата, утакмица се неће играти.

VII –ПРАВО НАСТУПАЊА И УТВРЂИВАЊЕ ИДЕНТИТЕТА ИГРАЧА

Члан 17.

На утакмицама Јасеничке општинске фудбалске лиге право наступа имају сви правилно регистровани играчи који су стекли право наступања по одредбама Правилника о регистрацији, статусу и трансферу играча ФСС путем информационог система КОМЕТ и који су навршили 17 година.

На првенственим утакмицама могу наступати и играчи који нису навршили 17 година, с тим што играчи са навршених 16 година морају имати **специјалистички лекарски преглед** да могу наступати за сениорски тим. Ово право мора бити потврђено и исправно забележено путем информационог система КОМЕТ. У супротном, играч нема право наступа.

Идентитет свих играча – оних који наступају и оних који ће евентуално наступити као замене, у присуству овлашћених представника оба клуба, утврђује пре почетка утакмице делегат, односно судија уколико нема делегата. Идентитет играча и заменика који су уписани у записник, а нису стигли до почетка утакмице извршиће делегат приликом њиховог уласка у технички простор.

У Јасеничкој општинској фудбалској лиги није дозвољен наступ страним играчима, а на основу Одлуке надлежног органа ФС Србије.

Члан 18.

На првенственим утакмицама немају право наступа играчи који се налазе под суспензијом, казном забране играња и аутоматском казном због добијених јавних опомена.

Члан 19.

За утврђивање идентитета и права наступања играча довољан је записник

утакмице (стартна листа) у папирној форми или путем мобилне апликације Комет. Ако приликом утврђивања идентитета играча делегат или овлашћени представник клуба посумња у идентитет неког играча, играч је дужан да свој идентитет докаже личном картом или пасошем (или неким другим идентификационим документом са фотографијом). **У недостатку идентификационог документа, делегат може извршити идентификацију на основу фотографије играча у Комет систему.**

Уколико и поред увида у идентификациони документ или фотографију из Комет система, постоји сумња у идентитет играча од стране делегата или представника противничког клуба, делегат ће извршити фотографисање спорног играча у спортској опреми са судијама утакмице на терену за игру и уз свој извештај у Комет систему доставити фотографију.

Идентитет играча по завршетку утакмице (или првог дела утакмице) може се извршити под условом да овлашћени представник клуба пре завршетка утакмице (или првог дела утакмице) то најави делегату, о чему овај обавештава овлашћеног представника противничке екипе. Поступак идентификације идентичан је као у ставу 1., 2. и 3. овог члана и извршиће се одмах по завршетку првог дела игре (уколико је идентификација затражена пре завршетка првог дела игре), односно по завршетку утакмице (уколико је идентификација затражена у току другог дела игре). Уколико се играч не одазове идентификацији или напусти терен за игру, а утакмица буде ожалбована, иста ће бити регистрована службеним резултатом 3:0 (пар-форфе) у корист противничког клуба.

Трошкове накнадног утврђивања идентитета сноси клуб чијом кривицом су они проузроковани.

VIII –ДЕЛЕГАТИ

Члан 20.

Листе делегата на Јасеничкој општинској лиги утврђује Извршни одбор Општинског фудбалског савеза Смедеревске Паланке или орган на кога је то право пренето.

Члан 21.

Делегат је дужан да познаје Пропозиције овог такмичења и нормативна акта ФС Србије, ФСР Западне Србије, ОФС везано за такмичење у општинским лигама.

Делегати су дужни да присуствују семинарима који се обавезно организују најмање два пута годишње и да успешно положи све провере.

Члан 22.

Делегати су дужни да у случају прекида утакмица, искључења играча и службених лица и евентуалних спорова између клубова насталих у вези утакмице, обаве све потребне радње које су неопходне за одлучивање надлежних органа, затраже писане изјаве и исте доставе Комесару за такмичење преко Комет система.

Члан 23.

Делегате за утакмице одређује Комесар за такмичење.

Делегат на утакмици, као званични представник Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка, заступа руководство такмичења и има врховни надзор над утакмицом (укључујући и аспект безбедности).

Делегат је дужан да прати и објективно цени све услове и да се стара да се све одредбе ових пропозиција поштују.

Његове конкретне дужности су:

- ❖ Да дође на игралиште најкасније 60 минута пре заказаног почетка утакмице,
- ❖ Да преузме од домаћина одштампани записник утакмице-старт листу преко КОМЕТ платформе у 4 примерка, најкасније 30 минута пре њеног почетка и да по један примерак достави представницима обе екипе и судији утакмице, док један примерак задржава за себе,
- ❖ Да до времена одређеног за почетак утакмице утврди идентитет играча,
- ❖ да забрани улаз у део игралишта предвиђен за резервне играче и службена лица свима који на то немају право, као и службеним лицима која не испуњавају услове из ових пропозиција,

- ❖ да записник-стартну листу утакмице држи код себе до завршетка утакмице, ради боље контроле и тачног уочавања евентуалних пропуста,
- ❖ **да у току утакмице уредно ажурира податке у апликацији FSS LIVE према датом упутству,**
- ❖ да контролише организацију утакмице,
- ❖ да у извештају делегата описно оцени суђење, као и да обавезно наведе све спорне ситуације на утакмици и да преко информационе платформе KOMET обавести инокосне органе Савеза.

Делегат је обавезан да непосредно по завршетку утакмице, затражи писане изјаве од искључених играча и службених лица, а преко представника клуба.

Делегат има врховни надзор над редарском службом и може да захтева повећање броја редара и њихов другачији распоред.

Делегат нема право да се меша у одлуке судија.

Делегат не сме да даје никакве изјаве у вези са утакмицом, већ све примедбе треба да унесе у записник преко KOMET платформе.

Делегат утакмице је дужан да свој комплетан извештај са утакмице (доказ о пријави утакмице МУП-у, списак редара, спецификацију трошкова службених лица, службене налоге за обављену дужност на утакмици, евентуалне изјаве искључених играча и других лица, као и све оно што сматра да је потребно везано за утакмицу) у року од 48 часа од времена одређеног за почетак утакмице унесе и верификује преко информационе платформе KOMET.

Делегат је у обавези да на утакмицу са собом понесе дигитални фото - апарат или мобилни телефон који има могућност израде квалитетних дигиталних фотографија.

У случају недоласка делегата његову дужност преузима судија утакмице.

Члан 24.

Комесар за такмичење је дужан да према својој процени изриче мере забране обављања делегатске дужности оним делегатима који своју дужност не обављају у складу са овим пропозицијама, а на основу достављеног извештаја Стручне службе савеза или органа за анализу рада делегата струковне организације судија.

О изреченим мерама обавештавају се делегати.

IX –СУДИЈЕ

Члан 25.

Првенствене утакмице Јасеничке општинске фудбалске лиге суде фудбалске судије које се налазе на утврђеној листи за суђење утакмица Јасеничке општинске фудбалске лиге или виших рангова такмичења за текућу такмичарску сезону 2025/26., а са територије Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка и који су успешно положили провере на семинарима пре почетка јесењег, односно пролећног дела такмичења.

Члан 26.

За све утакмице Јасеничке општинске фудбалске лиге судије одређује Комесар за суђење, кога одређује Извршни одбор Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка на предлог судијске организације Општинског фудбалског савеза.

Делегирање судија врши се непосредно пре одигравања следећег кола о чему се обавештавају клубови лиге путем Комет система, које је једино меродавно и обавезујуће.

У интересу регуларности такмичења, делегирање судија за поједине утакмице може бити тајно.

Члан 27.

Судије су обавезне да дођу на утакмицу најкасније 1 (један) сат пре њеног почетка и успоставе контакт са делегатом утакмице и другим службеним лицима.

Заједно са делегатом изврши преглед просторија, терена за игру, опреме играча и у случају евентуалних примедби захтева да се исте отклоне до почетка утакмице.

Судија је дужан да, у смислу Правила фудбалске игре, пре утакмице прегледа терен за игру и одлучи да ли је подобан за игру.

Уколико судија установи, уз присуство капитена обе екипе у време предвиђено за почетак утакмице, да је игралиште неподобно за игру, утакмица се не може

одиграти. Одлуку саопштава делегату утакмице, а клубови су дужни да поступе у смислу ових Пропозиција.

Судија је дужан да по завршетку утакмице делегату достави податке о опоменутом и искљученим играчима, минутима и разлозима изрицања дисциплинских мера, као и замењеним играчима.

Судија је дужан да путем информационог система КОМЕТ у року од 60 минута од завршетка утакмице сачини записник о одиграној утакмици и у њега унесе све неопходне информације (резултат, стрелце, изречене опомене и искључења са минутима и разлозима, детаљне изјаве поводом евентуалних искључења и инцидената, извршене замене, приближан број гледалаца, надокнаду у првом и другом делу игре, итд...), као и све остале евентуалне примедбе у вези утакмице и да записник верификује (постави га у статус „ОДИГРАНА“).

Уколико је судија утакмице погрешно унео (или није унео) неке од података везаних за утакмицу (а то примети после „верификације“ записника), дужан је да путем мејла Стручној служби савеза затражи исправку (допуну) записника у року од 24 часа од почетка утакмице.

Судије су дужне да преко КОМЕТ платформе унесу пријаву против играча, функционера и службених лица клубова за прекршаје извршене пре, за време и после утакмице и све то детаљно опишу у свом извештају са утакмице. Уколико то не опишу у извештају са утакмице, у обавези су да о томе накнадно доставе допунски извештај дисциплинском судији мејлом Стручној служби Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка у року од 24 часа од завршетка утакмице. Допунски извештај достављају и помоћне судије са својим описом догађаја.

Представник клуба је дужан да обезбеди да одмах по завршетку утакмице искључени играч, тренер или друго службено лице његовог клуба достави своју писану изјаву поводом искључења.

Члан 28.

Ако судија, који је одређен да води утакмицу, не дође на игралиште у одређено време, а најкасније 15 минута од предвиђеног почетка, утакмицу ће судити први помоћни судија, уколико се исти налази на листи главних судија. У случају да ни он не дође, онда утакмицу суди други помоћни судија, уколико се исти налази на листи главних судија.

Уколико на утакмицу не дођу ни судија, ни помоћне судије (или ниједан од помоћних судија није са листе главних судија), клубови ће се споразумети да утакмицу води један од испитаних присутних судија, а који мора бити активни испитани судија са листе судија усвојене за општински или виши степен такмичења за ову такмичарску сезону и да није под казном забране играња или суђења. Ако споразум не буде постигнут делегат ће одлучити који ће присутни судија да води утакмицу, водећи рачуна да се ради о судији са општинског или виших степена такмичења и да се исти налази на листи за суђење.

Споразум о избору судија мора да буде писмено утврђен пре почетка утакмице. Записник о споразуму потписују оба овлашћена представника клуба и делегат. Овај записник се прикључује записнику утакмице и доставља преко делегата комесару за такмичење путем Комет система.

Ако се клубови нису споразумели о избору судија, па је овог одредио делегат, то се мора констатовати у записнику утакмице (рубрика „Запажање делегата“).

Ако на утакмицу не дођу ни судија, ни делегат, утакмица ће се одиграти само ако клубови споразумно изаберу једног од испитаних судија о чему се сачињава записник, који потписују капитени и овлашћени представници клубова и који делегат уноси у Комет систем.

Ако на утакмицу дође судија, а не дође један или обојица помоћних судија, судија ће одлучити о избору помоћника. Ако судија не успе да на стадиону нађе активног испитаног судију у складу са ставом 2. овог члана, он је овлашћен да затражи од оба клуба да му ставе на располагање по једног свог регистрованог играча који нису унети у записник и нису под казном забране играња, да обаве дужност судије помоћника. Уколико се у међувремену судије помоћници појаве на стадиону или дође неки испитани судија, судија ће тада заменити играча са делегираним, односно испитаним судијама који пристану да врше дужност судија помоћника. Све ово судија је у обавези да унесе у свој извештај у Комет систему, уз претходно телефонско

обавештавање Комесара за такмичење и суђење.

Против судије који неоправдано не дође да врши дужност, комесар засуђење лиге подноси дисциплинску пријаву дисциплинском судији.

Судија је дужан да у записник утакмице унесе своје евентуалне примедбе.

Х–ЗАБРАНА ОДИГРАВАЊА УТАКМИЦА НА ОДРЕЂЕНОМ ИГРАЛИШТУ ИЛИ ИГРАЛИШТИМА ОДРЕЂЕНОГ ПОДРУЧЈА

Члан 29.

Ако је клуб кажњен забраном играња утакмице на одређеном игралишту, дужан је најкасније 5 (пет) дана пре одигравања утакмице да Комесару за такмичење пријави друго игралиште на коме жели одиграти наредну утакмицу, а које мора бити регистровано за одигравање утакмица општинског или виших степена такмичења.

Гостујућа екипа мора бити путем званичне мејл адресе клуба обавештена о месту одигравања утакмице најкасније 48 часова пре утврђеног времена за почетак утакмице.

Ако гостујући клуб није обавештен путем мејла о новом месту одигравања утакмице у року који је утврђен претходним ставом, није обавезан да иде на одигравање утакмице, а о томе је дужан да писаним или електронским путем обавести Комесара за такмичење.

Ако гостујући клуб одређивањем новог места одигравања утакмице има веће трошкове него што би имао да је играо у месту кажњеног клуба, разлику трошкова по одлуци Комесара за такмичење сноси кажњени клуб.

ХІ–ДИСЦИПЛИНСКИ ПРЕКРШАЈИ

Члан 30.

О дисциплинским прекршајима играча, службених лица клубова, спортских и стручних радника и клубова одлучује дисциплински судија лиге на основу Дисциплинског правилника ФСС, као и евентуалних додатних критеријума које усваја Извршни одбор ФС Србије, ФСР Западне Србије и ОФС Смедеревска Паланка, а кога поставља Извршни одбор ОФС Смедеревска Паланка.

Члан 31.

Искључени играч и друго службено лице клуба уписано у записник утакмице је дужно, непосредно после утакмице, да достави делегату преко представника клуба писану изјаву поводом искључења. Уколико играч или службено лице не достави делегату писану изјаву, клуб је дужан да достави изјаву дисциплинском судији мејлом у року од 24 часа од одигране утакмице, а преко Стручне службе савеза.

Ако лице из претходног става не достави изјаву, сматраће се да је саслушано.

Члан 32.

Аутоматску казну забране играња једне првенствене утакмице насталу због добијене 4 (четири) опомене играч издржава на првој наредној првенственој утакмици. Након оствареног бонуса од 4 (четири) опомене и паузе, играч следећу казну забране играња издржава после сваке парне опомене.

Играчу који је завршио првенство са једном, две, три опомене, а његов клуб наступа на утакмицама „баража“ или наставља такмичење по било ком основу, опомене и аутоматска казна забране играња због 4, 6, 8 итд. опомена се не бришу већ играч са њима започиње утакмице „баража“ или наставак такмичења.

Опомене из једне не преносе се у наредну такмичарску сезону, као ни аутоматска казна забране играња настала због опомене изречене у последњем колу или последњој утакмици претходне такмичарске сезоне.

Службено лице клуба (тренер - шеф стручног штаба, помоћни тренер,

представник клуба, доктор или физиотерапеут) које на утакмицама општинске лиге добије опомену (жути картон) аутоматски ће без права бирања бити кажњен:

- После четврте опомене— забрана обављања дужности на 1 утакмици,
- После сваке наредне парне опомене (шесте, осме, десете итд.)— забрана обављања дужности на 1 утакмици.

Ако током једне утакмице једна екипа (играчи и службена лица уписана у записник утакмице) добије укупно 5 или више жутих или црвених картона или 3 или више црвених картона, клуб ће бити аутоматски кажњен новчаном казном у складу са Дисциплинским правилником ФСС и трошковником Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Уколико играч или службено лице добије црвени картон због добијена два жута картона на утакмици, ово ће се у укупном збиру рачунати као два картона за екипу.

Члан 33.

Као јавна опомена сматра се свака судијска опомена уписана у записник првенствене утакмице. Ако играч на утакмици добије јавну опомену (жути картон) и на истој буде искључен због добијања друге јавне опомене, играч се дисциплински кажњава због искључења, а јавне опомене се не евидентирају у записнику утакмице, нити у евиденцији надлежног органа.

Сваки клуб је дужан, да на основу записника са утакмице води евиденцију својих опоменутих играча.

Уколико клуб наступи са играчем под аутоматском казном, утакмица ће бити регистрована 3:0 (пар-форфе) за противника, а клуб, играч, као и представник клуба на тој утакмици биће кажњени по одредбама Дисциплинског правилника ФСС.

Евиденција опомена се води путем КОМЕТ система и надлежни Општински савез је одговоран за контролу уноса података и евентуалну накнадну измену података у записнику.

Члан 34.

Клуб организатор утакмице на чијем се игралишту, било да је власник или корисник игралишта пре, за време или после утакмице догоде нереди, а утврди се да није предузео мере да их спречи, или да их није предузео у довољној мери, као и гостујући клуб чији навијачи проузрокују или учествују у нeredу, казниће се:

- У лакшем случају новчаном казном,
- у тежем или поновљеном случају, забраном играња од 2-12 утакмица на свом игралишту и свим игралиштима удаљеним мање од 10 километара од места седишта клуба.

Физички напад посматрача (гледалаца) на учеснике игре - играче, заменике, стручна, техничка и службена лица, судије и делегата - и већи нереди посматрача, на или око игралишта пре, за време и после утакмице, сматра се тежим прекршајем у смислу става 1. овог члана.

XII –ЗАБРАНА НАСТУПАЊА ЗБОГ СУСПЕНЗИЈЕ И ПОСЛЕДИЦЕ

Члан 35.

Клуб који се налази под суспензијом због неизмирења разних обавеза не може наступити, а утакмица се региструје са 3:0 (пар-форфе) у корист противничког клуба.

Комесар за такмичење, по писаном захтеву противничког клуба, одлучује о висини обештећења због неодигране утакмице.

Ако суспендовани клуб наступи на утакмици, утакмица ће се регистровати са 3:0 (пар-форфе) за противнички клуб, а суспендовани клуб ће бити кажњен према Дисциплинском правилнику ФСС. И клуб који наступи против суспендованог клуба биће кажњен, уколико је о томе био обавештен на званичну мејл адресу клуба.

XIII –ЖАЛБЕ

Члан 36.

Жалбу на регуларност утакмице у првом степену може се поднети од стране клуба учесника утакмице, као и по службеној дужности на основу пријаве фудбалских органа или руководства савеза.

Жалба из претходног става подноси се Комесару за такмичење и мора се уложити у року од 2 (два) дана од дана одигравања утакмице на мејл адресу Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка, ofsspalanka@gmail.com, **са образложењем и свим потребним доказима.**

Примерак жалбе Стручна служба Општинског фудбалског савеза Смедеревске Паланке прослеђује мејлом другом клубу у спору, на који је овај дужан да одговори у року од 3 (три) дана по пријему исте.

Уз жалбу клуб обавезно доставља доказе о уплаћеној прописаној такси на жиро-рачун Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка у року из става 2. овог члана, а надлежни орган је дужан да преко Стручне службе контролише уплату таксе.

Члан 37.

Неблаговремено уложене и таксирани, необразложене, нетаксирани или недовољно таксирани жалбе, биће одбачене, а утакмица ће се регистровати постигнутим резултатом.

При оцени благовремености жалбе и рока уплате одговарајуће таксе, узимаће се у обзир датум поштанског жига препорученог писма, односно вирманског налога.

Уколико рок за улагање жалбе истиче у недељу или на државни празник, он се продужава за први наредни дан.

Члан 38.

Свака жалба у првом степену мора бити решена у року од **8 (осам) дана од дана њеног улагања**, изузев ако је жалба мотивисана случајевима чије решавање спада у надлежност другог органа. У том случају решавање жалбе се одлаже до коначне одлуке надлежног органа.

Ако првостепени орган не поступи у смислу одредбе из претходног става, подносилац жалбе има право жалбе другостепеном органу у наредном року од 2 (два) дана од дана истека рока у коме је првостепени орган био дужан да донесе одлуку.

Члан 39.

На одлуке Комесара за такмичење **учесници у поступку** имају места жалби Комисији за жалбе Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка у року од **2(два) дана** по пријему одлуке на званичну мејл адресу клуба.

На одлуке дисциплинског судије има места жалби Комисији за жалбе Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка у року од 48 часова од пријема одлуке на званичну мејл адресу клуба.

Жалба на првостепену одлуку Комесара за такмичење, односно Дисциплинског судије подноси се на мејл адресу Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка ofsspalanka@gmail.com, уз уплату одговарајуће таксе у прописаном року, а чију висину утврђује надлежни орган Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Жалба у другом степену мора бити решена у року од **8 (осам) дана** од дана пријема жалбе.

Одлука Комисије за жалбе у другом степену је коначна **и нема места жалби.**

Трошкови жалбеног поступка падају на терет клуба. Под трошковима, у смислу овог става, подразумевају се трошкови преписке и евентуални путни и други трошкови учињени у вези са жалбеним поступком.

Члан 40.

У случају да другостепени орган не поступи у смислу одредби из претходног члана, сматраће се да жалба није усвојена, а **непосредно** оштећена страна има право да поднесе одговарајући правни лек Спортском суду у Лозани (КАС) у складу са одредбама Статута ФСС, ФСР Западне Србије и Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

XIV –ПОСЕБНИ РОКОВИ У ЖАЛБЕНОМ ПОСТУПКУ

Члан 41.

Жалбе на утакмице последња два првенствена кола улажу се у скраћеним роковима и то:

- У првом степену сутрадан по одиграној утакмици до 17,00 часова
- У другом степену у року од 24 часа и то од времена пријема првостепене одлуке на званичну мејл адресу клуба.

Жалбе на утакмице последња два првенствена кола (и у првом и у другом степену) улажу се непосредно у просторијама Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Рок за решавање жалби уложених на утакмице последња два кола првенства и је 3 (три) дана од дана пријема жалбе.

Уколико другостепени орган не донесе одлуку у року из става 3. овог члана, сматраће се да жалба није усвојена, па незадовољна страна има право да поднесе одговарајући правни лек Спортском суду у Лозани (КАС) у складу са одредбама Статута ФСС, ФСР Западне Србије и Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка .

XV –РЕГИСТРОВАЊЕ УТАКМИЦА

Члан 42.

Све утакмице региструје Комесар за такмичење.

Ако утакмица није ожалбована, а не постоји основ за регистрацију утакмице по службеној дужности 3:0 (пар-форфе), утакмица се региструје постигнутим резултатом.

Рок за регистрацију утакмице је 5 дана од дана одигравања утакмице, изузев регистрације утакмица последња два кола.

Уколико је на неку утакмицу уложена жалба, рок за регистрацију утакмице продужава се до доношења одлуке по жалби, односно до правоснажности те одлуке.

Једном донета одлука о регистрацији утакмице не може се поништити од стране Комесара за такмичење, осим у случајевима који су изричито предвиђени Правилником о фудбалским такмичењима ФСС.

XVI –УТВРЂИВАЊЕ ПЛАСМАНА

Члан 43.

Пласман клуба на табели се одређује збиром освојених бодова. Тим који победи на утакмицама Јасеничке општинске фудбалске лиге осваја 3 (три) бода. У случају нерешеног резултата оба тима освајају по 1 (један) бод, а тим који је изгубио утакмицу остаје без бодова,

За Јасеничку општинску фудбалску лигу води се табела. Табела садржи: имена тимова који се такмиче, број одиграних, добијених, нерешених и изгубљених утакмица, број датих и примљених голова и број освојених бодова.

Пласман на табели се утврђује збиром освојених бодова.

Ако тимови освоје исти број бодова, одлучује разлика између датих и примљених погодака. У случају да је разлика једнака, боље место има тим који је постигао више погодака, а ако су и ту једнаки деле место које им припада.

Изузетно, ако је реч о месту које одлучује о прелазу у виши ранг такмичења или учешће у „баражу, у случају истог броја освојених бодова два или више тимова, пласман на табели се сачињава на основу додатне помоћне табеле од резултата који су постигнути у међусобним сусретима ових тимова.

Пласман на додатној – помоћној табели утврђује се на следећи начин:

- ЗА ДВА КЛУБА:

- Збиром освојених бодова на утакмицама између та два клуба,
- Ако је једнак број бодова, боља гол-разлика на утакмицама између та два клуба,
- Ако је и даље исто стање, боља гол-разлика на свим утакмицама у лиги
- Ако је и даље исто стање, већи број постигнутих погодака на свим утакмицама у лиги

- ако је и даље исто стање, екипа која има мање негативних бодова на фер-плеј табели(жутикартон -1 негативанбод ,црвеникартон -3 негативна бода)
- ако је и даље исто стање „жреб“ који ће спровести Комесарзатакмичење.

- ЗА ВИШЕ ОД ДВА КЛУБА:

- Збиром освојених бодова на утакмицама између тих клубова,
- Ако је једнак број бодова,боља гол-разлика на утакмицама између тих клубова,
- ако је и даље исто стање, већи број постигнутих голова на утакмицама између тих клубова,
- ако је и даље исто стање,боља гол-разлика на свим утакмицама у лиги
- ако је и даље исто стање,већи број постигнутих погодака на свим утакмицама у лиги
- ако је и даље исто стање, екипа која има мање негативних бодова на фер-плеј табели(жути картон- 1 негативан бод, црвени картон—3 негативнабода)
- ако је и даље исто стање„жреб“ који ће спровести Комесар за такмичење.

Критеријуми за утврђивање пласмана из претходног става примењиваће се и у случају да се (након усвајања коначне табеле) догоди нека непредвиђена ситуација.

XVII –НАЈМАЊИ БРОЈ ИГРАЧА И ЗАМЕНЕ

Члан 44.

Утакмица може да почне ако екипе имају најмање по 7 (седам) играча.

Играчи који не наступе од почетка утакмице могу накнадно ући у игру све до краја утакмице, а на начин предвиђен Правилима фудбалске игре, уколико су пре почетка игре уписани у записник.

Члан 45.

Ако један тим за време игре остане са мање од 7 (седам) играча, судија је дужан да игру прекине, а уколико тим није у могућности да у року од 5 (пет) минута наступи са минималним бројем играча дужан је да прекине утакмицу.

У случају прекида утакмице због мањег броја играча од седам, утакмица се региструје службеним резултатом 3:0 (пар-форфе) у корист противника, уколико овај до прекида није постигао бољи резултат.

У случају теже повреде играча или сумње на потрес мозга, судија прекида игру како би дозволио да стање повређеног играча процени лекар тима, у складу са Правилима игре. У принципу, оваква интервенција не би требало да траје више од три минута,осим ако озбиљан инцидент не захтева да се играч лечи на терену за игру или да се имобилише на терену ради хитног трансферау болницу (нпр. повреда кичме).

Сваком играчу који претрпи ударац у пределу главе или повреду која захтева процену потенцијалног потреса мозга биће дозвољено да настави игру само након процене, уз конкретну потврду тимског лекара судији о способности играча да настави игру.

Члан 46.

На првенственој утакмици Јасеничке општинске лиге клубови су обавезни исту започети са најмање 1 (једним) млађим „бонус“ играчима. **У сезони 2026/27. под млађим „бонус“ играчима сматрају се играчи рођени 01.01.2006. године и млађи.**

Уколико се за време првог дела утакмице врши замена „бонус“ играча, а након његовог изласка из игре у тој екипи не остане „бонус“ играч, уместо њега у игру може ући само „бонус“ играч.

Уколико се „бонус“ играч повреди или напусти игру у току првог дела игре и не може да настави утакмицу, а екипа нема резервног „бонус“ играча, до краја првог дела игре екипа ће наставити игру са једним играчем мање.

Уколико „бонус“ играч буде искључен у току првог дела игре, утакмица се не прекида, већ екипа наставља утакмицу са играчем мање.

Клубови који учествују у такмичењу Јасеничке општинске лиге лиге имају право да максимално замене 5 (пет) играча током целог периода трајања утакмице користећи три прилике за заустављање игре. Додатно сваки тим може вршити замену играча у паузи између два дела утакмице. Када оба тима врше замену играча у исто време, ово ће се рачунати као искоришћена прилика за замену за оба тима. Замена више играча од стране тима током исте паузе у игри се рачуна као једна искоришћена прилика за замену.

XVIII –ЛЕКАРСКИ ПРЕГЛЕДИ

Члан 47.

Сваки играч мора бити лекарски прегледан и оглашен способним за наступање. Лекарски преглед играча мора бити исправно унесен у информациони систем КОМЕТ на јединственом обрасцу за лекарски преглед који прописује Општински фудбалски савез Смедеревска Паланка (за сваког играча посебно у секцији „Додатне информације“--„Лиценце“).

Рок важности лекарског прегледа за играче који на дан прегледа имају најмање 17 година траје 6 месеци, а за остале играче 4 месеца.

Играч који није лекарски прегледан, односно играч који није обновио лекарски преглед у одређеном року или коме је од стране лекара забрањено играње, као и играч коме лекарски преглед пре почетка утакмице није унет или је погрешно унет у информациони систем КОМЕТ, не може наступити на тој утакмици.

Специјални лекарски преглед важи шест месеци за играча који на дан одигравања утакмице има навршених 16 година живота, а млађи је од 17 година. Са специјалним лекарским прегледом, све док је на снази, играч може наступити на свим утакмицама и у случају да је рок важности лекарског прегледа истекао. Специјални лекарски преглед мора бити исправно унет у информациони систем КОМЕТ на јединственом обрасцу за лекарски преглед који прописује ФСР Западне Србије (у секцији „Додатне информације“---„Лиценце“). У противном, играч нема право наступа. Лекарске прегледе, **као и специјалне лекарске прегледе**, обавља специјалиста спортске медицине. Уколико на територији општине/града на којој се налази седиште клуба ниједна здравствена установа из Плана мреже здравствених установа Републике Србије не испуњава законом прописане услове за обављање делатности спортске медицине, лекарске прегледе може обављати: специјалиста интерне медицине, специјалиста медицине рада, специјалиста опште медицине, специјалиста ургентне медицине, као и уколико су у питању лекарски прегледи за играче који у тренутку прегледа имају више од 18 година, тада преглед може извршити и доктор медицине/лекар опште праксе.

Уколико важећи лекарски преглед или важећи специјални лекарски преглед нису унети или исправно унети у КОМЕТ систем пре почетка утакмице, а такав играч наступи на утакмици, утакмица ће по службеној дужности или по жалби противничког клуба бити регистрована 3:0 (пар-форфе) у корист противничке екипе, а против клуба и представника клуба на наведеној утакмици биће покренут дисциплински поступак.

XIX –ДРЕСОВИ, БОЈА И БРОЈЕВИ

Члан 48.

Клубови на једној утакмици не могу наступити у дресовима исте боје, већ морају бити различито одевени.

Ако су дресови исте или сличне боје, дресове ће променити гостујући тим, уколико домаћи тим наступа у дресовима боје свога клуба.

Сви клубови су дужни да најкасније 15 дана пре почетка првенства пријаве боје дресова у којима ће наступити њихови тимови када су домаћини утакмице и ти подаци ће бити доступни свим клубовима, односно биће обавештени путем званичне мејл адресе Савеза.

Сви клубови су дужни да пре почетка такмичења у информациони систем КОМЕТ унесу податке о пријављеним бојама свих гарнитура своје опреме у којима играју утакмице (дрес, шортс, штучне).

Сви клубови су дужни да најкасније 2 дана пре почетка утакмице унесу у КОМЕТ тачне боје опреме играча и вратара (дрес, шортс, штучне) у којој ће наступити на конкретној утакмици, водећи рачуна о пријављеној боји домаћег клуба. Уколико је неки

део опреме исте боје, гостујући клуб је дужан да се прилагоди, уколико домаћи клуб наступа у пријављеној првој боји. Такође обе екипе су дужне да прилагоде боје вратара тако да се разликују од обе екипе, а само у изузетном случају оба вратара могу бити исте боје.

Против клуба који не поступи у складу са одредбама из претходног става биће поднета дисциплинска пријава од стране комесара за такмичење због занемаривања обавеза.

Члан 49.

Клуб на утакмици не сме наступити у дресовима са обележјима и називом другог клуба.

Сви играчи који наступају на утакмицама морају имати бројеве прописане величине на дресовима. Ови бројеви се морају слагати са бројевима на стартној листи играча унетих у записник утакмице. Бројеви могу бити од 1 до 99.

Величина бројева мора бити на простору од минимум 30 x 20 cm (висина броја x ширина броја), а ширина линија сваког броја мора бити најмање 5 cm. Уколико су дресови са пругама, бројеви се морају налазити на једнобојној подлози како би били јасно видљиви.

XX –ПРЕДАВАЊЕ УТАКМИЦЕ БЕЗ БОРБЕ

Члан 50.

Тим који неоправдано не дође на одигравање утакмице губи утакмицу службеним резултатом 3:0 (пар-форфе) и кажњава се новчаном казном, као и казном одузимања бодова према одредбама Дисциплинског правилника ФСС.

Члан 51.

Сматра се да је клуб одустао од такмичења, ако својом кривицом није одиграо две утакмице у истој такмичарској сезони и обе су регистроване службеним резултатом 3:0 (пар-форфе) у корист противничке екипе, те ће бити дисциплински кажњен према Дисциплинском правилнику ФСС и Правилнику о такмичењима и трошковнику Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Члан 52.

Тим који неоправдано не дође на одигравање утакмице дужан је надокнадити штету другом клубу, и то: путне трошкове за 25 лица, ако је реч о клубу који је гостовао, односно за клуб организатора утакмице трошкове припреме игралишта, организацију редарске службе, здравствене заштите, штампање улазница, као и трошкове свих службених лица и све друго што је било неопходно за организацију утакмице.

Образложени захтев са доказима о висини трошкова чија се надокнада тражи доставља се Комесару за такмичење у два примерка, најкасније у року од 15 дана од дана неодиране утакмице. Захтеви за надокнаду трошкова који пристигну после овог рока неће се узимати у разматрање.

Члан 53.

Одлуку о висини накнаде трошкова доноси Комесар за такмичење, а по жалби у другом степену коначну одлуку доноси Комисија за жалбе.

XXI –ФИНАНСИЈСКЕ ОДРЕДБЕ

Члан 54.

Приход са првенствених утакмица припада клубовима-домаћинима утакмице. Гостујући клуб на одигравање утакмице путује о свом трошку.

Клубови уплаћују чланарину за играче општинском фудбалском савезу, а доказ-потврда о уплаћеној чланарини мора бити пре почетка утакмице исправно унесен у информациони систем КОМЕТ (за сваког играча посебно у секцији „Додатне информације“---„Лиценце“). Чланарина за играче може се унети за сваког играча посебно и преко заједничког списка на којем се налази име играча за којег се уноси чланарина, а који је оверен печатом и потписом у општинском фудбалском савезу.

Чланарина се уплаћује само једанпут у току календарске године и то оном регистрационом савезу на чијој територији се налази клуб за који је играч био

регистрован у тренутку уплате чланарине. Чланарина важи за целу календарску годину, без обзира да ли је играч у току календарске године прешао у други клуб или на територију другог регистрационог савеза.

Члан 55.

Клуб-домаћин је дужан да службеним лицима (судијама и делегату) исплати у целини накнаду и путне трошкове за обављање дужности, непосредно пре почетка утакмице. Уколико клуб домаћин не уплати трошкове, утакмица се неће одиграти.

Члан 56.

Уколико се одређена утакмица не одигра из било ког разлога, а судије и делегат (посматрач) дођу на место одигравања утакмице, имају право наплате путних трошкова и дневнице (односно 50% од дневнице). Висину дневнице утврђује Извршни одбор Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

XXII – ОБЈАВЉИВАЊЕ И ДОСТАВЉАЊЕ ОДЛУКА

Члан 57.

Све одлуке органа лиге достављаће се клубовима са званичног мејла Савеза, а у ближој будућности, када за то техничке могућности омогуће ће се објављивати на званичном сајту Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка, који је у припреми.

Све одлуке и обавештења достављају се клубовима на званичну мејл адресу клуба.

Као званична мејл адреса клуба подразумева се мејл адреса достављена Стручној служби у Такмичарском упитнику пред почетак такмичарске сезоне.

Уколико у току такмичарске сезоне клуб промени своју мејл адресу, дужан је да одмах о томе достави допис Стручној служби. У противном, сматраће се да је одлука достављена клубу уколико је послата на последње пријављену мејл адресу клуба.

Члан 58.

Одлуке о распореду утакмица, као и месту и времену одигравања утакмица објављују се на информационој платформи КОМЕТ најкасније 4 дана пре одигравања.

У осталим случајевима клубови се о распореду обавештавају мејлом, с тим да обавештење приме најкасније 48 часова пре одигравања утакмице.

Одлуке такмичарско-дисциплинских органа, које се односе на клуб као целину, одлуке о казнама—изречене клубовима и одлуке о споровима између клубова достављаће заинтересованим клубовима писмени отправак одлуке са образложењем и поуком о правном леку на званичну мејл адресу клуба.

XXIII – ОБНАВЉАЊЕ ЛИГА

Члан 59.

По завршетку такмичарске сезоне 2026/2027., првопласирана екипа Јасеничке општинске фудбалске лиге прелази у Подунавску окружну фудбалску лигу.

По завршетку такмичарске 2026/27. и надаље одиграће се утакмице „баража“ за једно место у Подунавској окружној лиги, а у којем ће учествовати три другопласиране екипе општинских лига које територијално припадају Подунавском округу.

Посебном Одлуком о одигравању утакмица „баража“ за попуну окружне лиге биће детаљније дефинисан начин жреба и одигравања утакмица „баража“.

Првопласирана екипа Јасеничке општинске дужна је да се у року од 8 (осам) дана од завршетка свог првенственог такмичења писаним путем изјасни да ли прихвата такмичење у Подунавској окружној фудбалској лиги. Уколико се наведени клуб у остављеном року писмено изјасни да не жели да као првопласирана екипа учествује у такмичењу окружне лиге или се уопште не изјасни, сматраће се да је одустао од такмичења у окружној лиги.

Екипа која је кроз „бараж“ обезбедила учешће у Подунавској окружној фудбалској лиги дужна је да се у року од 3 (три) дана од завршетка „баража“ писаним путем изјасни да ли прихвата такмичење у окружној лиги. Уколико се наведени клуб у остављеном року писмено изјасни да не жели да као победник „баража“ учествује у такмичењу окружне лиге или се уопште не изјасни, сматраће се да је одустао од

такмичења у окружној лиги.

XXIV–ОДУСТАЈАЊЕ ОД ТАКМИЧЕЊА

Члан 63.

Ако се клуб у току такмичења угаси, буде искључен или одустане од такмичења, све његове до тада одигране утакмице признаће се постигнутим резултатима, а све наредне утакмице по распореду регистроваће се по службеној дужности 3:0 (пар-форфе) у корист противника и наредну такмичарску сезону започиње из најнижег степена такмичења, уз примену одговарајућих одредби Дисциплинског правилника ФСС.

Изречене опомене и казне добијене на утакмицама против тог клуба из става 1. овог члана, остају у евиденцији опомена и казни.

Уколико клуб одустане од такмичења пре почетка такмичења (пре одигравања прве утакмице у такмичарској сезони), биће кажњен према Дисциплинском правилнику ФСС. Ово правило примењује се и на клуб који је на основу оствареног спортског резултата стекао право да се такмичи у окружном рангу такмичења, а одустане од преласка у окружни ранг такмичења.

Члан 64.

Клубови овог ранга такмичења морају имати:

- фудбалско игралиште сопствено или под уговором за целу такмичарску сезону дугачко 90-105 метара, а широко 60-68 метара,
- терен за игру мора бити одвојен од гледалишта заштитном учвршћеном непокретном оградом на растојању од најмање 2 (два) метра од уздужне, односно 3 (три) метра од попречне линије, а минималне висине 1,20 метара,
- клупе са надстрешницама за резервне играче и службена лица- одвојено за сваку екипу, ради заштите од сунца, кише и падавина. Клупе са надстрешницом се постављају у ограђеном делу терена поред једне од уздужних линија одвојене од гледалишта, међусобно удаљене 25м и да на њих несметано може сести 10 особа (минималне дужине 5м),
- клупу са надстрешницом за делегата утакмице која се поставља између клупа за домаћу и гостујућу екипу у правци средишње линије терена за игру и да на њу могу несметано сести 2 особе,
- објект у кругу игралишта са две свлачионице за домаћу и гостујућу екипу минималне величине 20 метара квадратних, тушеве са топлем и хладном водом (најмање по три), 20 места за седење, чивилуке (ормаре) за 20 места, по један тоалет за сваку свлачионицу посебно,
- свлачионицу за судије са најмање једном туш кабином, столом са 4 столице, ормар (чивилук) за 4 особе, 1 туш и 1 тоалет (одвојен од свлачионица екипа),
- службену просторију (собу) за делегата утакмице величине минимум 5 метара квадратних, са минимум једним столом и две столице, као и ормаром (чивилуком) за одлагање ствари делегата, а која се налази у близини свлачионица екипа и судија,
- приручну апотеку за хитне случајеве снабдевену лековима, завојима и др. у складу са Правилником о здравственој заштити ФСС,
- стручни кадар за рад са селекцијама клуба, а сходно Правилнику о стручном раду ФСС,
- спортску опрему и лопте за тренинг и такмичења,
- помоћне справе за обуку, усавршавање и тренинг.

Ближи услови који морају бити испуњени на стадионима – игралиштима дефинисани су Правилником о условима за пријем терена за такмичење у Јасеничкој општинској лиги, а који на предлог Комисије за безбедност и интегритет усваја Извршни одбор Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Члан 65.

Контролу испуњавања услова о стручно-педагошком раду врши Комесар за такмичење уз помоћ Стручне службе Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка и Комисије ОФТ Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка за

издавање дозвола за рад тренера.

Клуб који не испуњава услове о стручно-педагошком раду, као и клуб који у одређеном року не поступи по решењу Комесара за такмичење и/или Комисије ОФТ Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка за издавање дозвола за рад тренера, не може учествовати у такмичењу, односно биће искључен из такмичења.

Ако клуб на почетку такмичења испуњава услове, а у току такмичења изгуби неки од прописаних услова или се не одазове на обавезан семинар, биће одговоран по одредбама Дисциплинског правилника ФСС.

XXIII – НАГРАДЕ

Члан 66.

Првак Јасеничке општинске лиге добија од Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка пехар у трајно власништво на коме се урезује име клуба, као и такмичарска година освајања првог места.

Најбољи стрелац и фер плеј екипа Јасеничке општинске фудбалске лиге добија од Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка у трајно власништво посебан пехар на коме се урезује име играча, такмичарска сезона као и име фер плеј екипе и такмичарска сезона.

XXIV –ЗАВРШНЕ ОДРЕДБЕ

Члан 67.

За све што није предвиђено овим Пропозицијама важе одредбе Правилника о фудбалским такмичењима ФСС, Дисциплинског правилника ФСС и осталих прописа и одлука ФС Србије, ФСР Западне Србије и Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка.

Члан 68.

Одлуке које доноси Извршни одбор ФС Србије, ФСР Западне Србије и Општинског фудбалског савеза Смедеревска Паланка о спровођењу утакмичења непосредно се примењују и оне обавезују све клубове општинског степена такмичења.

Члан 69.

Ове Пропозиције ступају на снагу даном усвајања,а примењују се од првог кола, односно прве утакмице, такмичарске 2026/27.године.

У Смедеревској Паланци,
19.06.2026.

ПРЕДСЕДНИК САВЕЗА
Милан Бркић,с.р

